

VERSIE 2019

wave

Wees Alert!  
Veiligheid Eerst!

# DE WEG NAAR VEILIGHEID

## VAN AANSPREKEN NAAR AFSPREKEN

INSTRUCTIE- EN ANTWOORDENBOEKJE



een VolkerWessels-spel



# DE WEG NAAR VEILIGHEID



Een **VolkerWessels** -spel, versie 2019.

## VAN AANSPREKEN NAAR AFSPREKEN

### INLEIDING/DOEL VAN DIT SPEL

In dit spel zijn Bouwers en Slopers actief. De Bouwers moeten een weg bouwen van START naar VEILIGHEID. De Slopers moeten proberen om de weg van de Bouwers te saboteren. Als de Bouwers binnen de afgesproken tijd VEILIGHEID bereiken, hebben de Bouwers gewonnen. Als dit niet lukt dan hebben de Slopers gewonnen.

Maar het gaat niet alleen om bouwen en slopen in dit spel. Dit spel is gemaakt om samen met je collega's stil te staan bij Veilig Werken. Je doet dat hier op een leuke manier, maar veiligheid is natuurlijk geen spel. Veiligheid is onze eerste prioriteit. Het is voor VolkerWessels heel belangrijk om iedere dag opnieuw stil te staan bij veiligheid.

De Weg Naar Veiligheid© is een spel waarin je als groep met elkaar in gesprek gaat over veiligheid. Over regels, dilemma's en over gedrag. Vaak zit er een groot verschil tussen wat geschreven is, over wat hoort en moet en de dagelijkse praktijk. We willen graag dat mensen eerlijk zijn tegen elkaar, praten over de risico's die ze nemen en lopen, elkaar aanspreken en elkaar helpen. Aan het eind van het spel willen we graag dat iedere speler een verbeteractie bedenkt. Een actie die morgen ingevoerd kan worden waarmee jouw directe werkomgeving veiliger wordt. Uiteraard gaat het in De Weg Naar Veiligheid© ook om het winnen van het spel. Welk team komt als eerste aan bij de veilige werkomgeving?

"Van aanspreken naar afspreken" is het thema van de Veiligheidsdag 2019. Je zult dus veel vragen en opdrachten rondom dit thema tegenkomen in deze spelset.

## HOE SPEEL JE DIT SPEL?

We leggen je dit spel stapsgewijs uit:

### Stap 1: Teams trekken een rolkaart

Maak teams. Teamgrootte is minimaal 2 en maximaal 4 spelers.

Er kunnen maximaal 5 teams aan het spel deelnemen.

In het spelmateriaal bevinden zich 6 rolkaarten.

Er zijn "Bouwer" en "Sloper" rolkaarten.

Bij 3 teams wordt er getrokken uit 1 Sloper en 2 Bouwers.

Bij 4 teams wordt er getrokken uit 1 Sloper en 3 Bouwers.

Bij 5 teams wordt er getrokken uit 2 Slopers en 3 Bouwers.

De spelleider schudt de rolkaarten en geeft ieder team -gedekt- één kaart.

Ieder team bekijkt zijn kaart ZONDER deze aan de andere teams te laten zien en houdt zijn rol tot aan het einde van het spel geheim.

De overgebleven rolkaart wordt ongezien terzijde gelegd.

Pas aan het einde van het spel worden de rolkaarten omgedraaid.

### Stap 2: Teams krijgen hun speelkaarten

Leg de rolkaarten aan de kant en schud de rest van de stapel.

Verdeel de kaarten. Ieder team krijgt 6 speelkaarten. Er blijft een stapel met kaarten over. Leg deze als gedekte trekstapel naast het spelbord.

Het jongste team mag beginnen (tel de leeftijden bij elkaar op).

Daarna gaan we met de klok mee.

### Stap 3: Spelverloop

Als je aan de beurt bent kun je drie dingen doen:

1. Een wegdeel aanleggen, opblazen of repareren.
2. Een Aanspreek-kaart of een Afspreek-kaart neerleggen bij jezelf of bij een ander team.
3. Passen en een kaart gedekt op de aflegstapel leggen.

Als je één van de bovenstaande acties hebt gedaan dan trek je één nieuwe kaart van de trekstapel op de tafel. Je houdt dus altijd zes kaarten in de hand.

## SPELREGELS

- Je mag pas een kaart spelen als jullie de vraag/opdracht achterop de kaart goed hebt beantwoord/uitgevoerd. Was jullie antwoord/oplossing niet goed? Dan mag je de betreffende kaart niet spelen en leg je deze kaart op de aflegstapel, en pak je een nieuwe kaart van de trekstapel.
- Bij iedere vraag krijg je een antwoordtijd van 1 minuut, tenzij anders aangegeven op de kaart. De spelleider houdt de tijd bij.
- De wegdelen moeten op de juiste, passende manier aangelegd worden. De getekende vakjes op het spelbord zijn daarin leidend.
- Op alle groene gedeelten van het spelbord kunnen wegdelen worden geplaatst. Een gebouw, woonwijk of berg kunnen alleen maar worden ondertunneld. Een rivier en een meer kunnen met een brug of een tunnel worden overwonnen. Je kunt natuurlijk ook een weg om de hindernis heen proberen te leggen.
- Je mag alleen maar een nieuwe weg beginnen bij START, niet zomaar midden op het spelbord.
- Als je een Aanspreek-kaart krijgt, dan moet je één beurt overslaan.
- Als je een Afspreek-kaart krijgt of speelt dan mag je OF twee wegdelen in één beurt leggen OF (als je net een Aanspreek-kaart hebt gekregen) het overslaan van je beurt opheffen en nog één andere kaart spelen. Als je twee kaarten gespeeld hebt dan mag je natuurlijk ook twee kaarten pakken van de trekstapel.
- Aanspreek-kaarten en Afspreek-kaarten mogen bij andere teams worden neergelegd. Je mag elkaar dus helpen of het spelen onmogelijk maken.
- Een Explosie-kaart kan gelegd worden op ieder aangelegd wegdeel. Als deze kaart gespeeld is dan is de weg onbegaanbaar geworden.
- Een doodlopende weg mag worden verwijderd met behulp van een Explosie-kaart. Daarna moet wel eerst een Opruim-kaart gespeeld worden voordat de weg weer opnieuw gebouwd kan worden.
- Een Opruim-kaart mag alleen gespeeld worden OP een Explosie-kaart.
- Als -na het spelen van een Explosie-kaart- een Opruim-kaart gespeeld is dan worden de drie kaarten die op die plek lagen van het spelbord verwijderd en op de aflegstapel gelegd (het oorspronkelijke wegdeel + de Explosie-kaart + de Opruim-kaart)

## SPECIALE KAARTEN

- De wegdelen:** Deze spreken voor zich. Let goed op de voorgetekende vakken op het spelbord. Die bepalen hoe de wegdelen moeten worden aangelegd.  
Speciale wegdelen zijn “de brug” en “de tunnel”.  
Hiermee kun je obstakels op het spelbord overwinnen.
- Aanspreek-kaart:** Je hebt je niet aan de WAVE-regels gehouden!  
Sla één beurt over.
- Afspreek-kaart** Je gaat goed!  
Je mag twee beurten achter elkaar spelen.
- Explosie-kaart** Hiermee blaas je een wegdeel op. Er mogen dus geen wegdelen meer worden aangelegd.
- Opruim-kaart** Met deze kaart kun je de chaos die is ontstaan na de explosie opruimen zodat je opnieuw wegdelen kunt aanleggen.

## HET EINDE

1. Je speelt het spel totdat de weg is gelegd, of totdat het bouwen van de weg onmogelijk is geworden. De kaarten van het spel zijn dan op of er zijn geen kaarten meer waarmee je de weg verder kunt aanleggen.
2. Als de eindtijd is bereikt, stop je het spel. Als de weg naar VEILIGHEID binnen de tijd is aangelegd dan winnen de Bouwers. Anders winnen de Slopers.

Neem aan het einde van het spel 5 minuten de tijd om met elkaar stil te staan bij de volgende vragen:

- Hoe was het om samen dit spel te spelen?
- Wat heb ik ervan geleerd?
- Wat ga ik morgen op mijn werk anders doen?

*NB. Als er discussie ontstaat over de antwoorden op de vragen: alle vragen zijn gemaakt en gedubbelcheckt door veiligheidskundigen in dienst van VolkerWessels. De wet- en regelgeving en de interne VolkerWessels veiligheidsregels en -waarden zijn daarbij als uitgangspunt gebruikt.*

*Stop de discussie als deze te lang duurt door te zeggen: zoeken we op na deze bijeenkomst.*

## DE ANTWOORDEN

### KENNISVRAGEN

- 1) Bij verspanende werkzaamheden ontstaat kristallijn kwarts. Indien in de longen komt kan er een silicose ontstaan (stoflongen).
- 2) Jaarlijks.
- 3) Ja, boven vastzetten en onderkant: ook vastzetten of antislipvoorziening aanbrengen. Zorg altijd voor een stabiele ondergrond.
- 4) Daar is geen vaste regel voor; alles wat onveilig of ongezond is in jouw optiek. Beter te veel dan te weinig, en natuurlijk spreek je deze persoon ook direct aan.
- 5) Ja, dit maakt wel degelijk onderdeel uit van het beleid en is door de OR vastgesteld.
- 6) Van aanspreken naar afspreken.
- 7) Niet waar.
- 8) Niet waar (Toelichting op het antwoord: In de sleuf mag je de kabel ALLEEN knippen. Buiten de sleuf mag je knippen of zagen).
- 9) > 2.50m maar VW hanteert in sommige werkmaatschappijen 1.80m, en is afhankelijk van de werksituatie. 2.50m is wel de wet.
- 10) Dit zijn alle gereedschappen en middelen die nodig zijn om het werk uit te voeren. Dus niet alleen machines. (Toevoeging: productiegerichte arbeidsmiddelen moeten zeker gekeurd worden. Voor alle duidelijkheid: het betreft niet alleen hijsmiddelen en elektrisch handgereedschap).
- 11) A.
- 12) Ik accepteer dat ik aangesproken word.
- 13) Nee, dit was een van de aanleidingen waardoor er bij KWS een dodelijk ongeval viel te betreuren (dit wordt in 2019 beleid binnen VolkerWessels).
- 14) Nee, de installatie dient te worden beveiligd tegen inschakelen (bijv. NEN3140)
- 15)
  - a. Mondelinge waarschuwing.
  - b. Schriftelijke waarschuwing.
  - c. Schorsing eventueel gevolgd door een opleidingsverplichting of gevolgd door één van de andere genoemde sancties.
  - d. Al dan niet tijdelijke ontzegging uit de functie en indeling in een lagere functie.
  - e. Ontslag (al dan niet op staande voet).
- 16)
  - verwijdering van de bouwplaats.
  - plaatsen op de zwarte lijst.

## PRAKTIJKVRAGEN

- 1) – Fietser laveert tussen minikraan en compressor.
  - Publieke veiligheid is in het geding.
  - Zorg voor derden.
  - Verbeteractie: afzetting plaatsen conform de CROW-richtlijn.
- 2) – Ontbrekende steigerdelen voor de staanders.
  - Steigervloer niet goed dichtgelegd.
- 3) – Harnasgordel met aanlijning is verplicht.
  - Er moet aantoonbaar instructie worden gegeven.
- 4) – Harnasgordel met aanlijning is verplicht.
  - Draagt ook geen helm.
- 5) Arbeidshygiënische strategie gaat uit van bronaanpak, collectieve maatregelen (technische of organisatorische), individuele maatregelen. Omdat jij met meerdere collega's werkzaamheden verricht gaan collectieve maatregelen voer. D.w.z. het plaatsen van een hekwerk tegen valgevaar is een betere maatregel.
- 6) Nee; elektrisch handelingen met elektrisch gereedschap (met een stekker) mogen niet in een kruipruimte worden uitgevoerd. De maximale afstand naar mangat bedraagt 7,5 meter (in combinatie met de hoogte).

Bonus; ontbreken mangatwacht.
- 7)
  1. Struikelgevaar;
  2. Kap te hoog;
  3. Beschadiging van Electrakabels;
  4. Orde en netheid;
  5. Geen stofafzuiging.
- 8) Nee, een ketting in principe niet rijgen. Een strop was beter geweest. Veer van de klep juist?
- 9) – Achterste medewerker voert werkzaamheden uit naast een enorme grondbelasting.
  - Verder werkt hij onder in de buurt van een kraan.
- 10) Je geeft de medewerkers een dikke pluim. Verzorgd werk, afzetting en PBM's op orde (al staan wel de schildjes van de afzetting verkeerd om).
- 11) – Medewerkers kunnen de paal en plank ook plaatsen aan de andere kant; dus niet met de rug naar het spoor.
  - Veiligheidswacht ontbreekt (in scene gezet).
- 12) Lopen of staan op een buis is verboden. Het is een onveilige handeling.
- 13) – Kooi sluiten.
  - Veiligheidsgordel controleren en gebruiken.
  - Denk aan knikmops.



- 14) – Inrichten bouwplaats, (opslag betonplaten).
  - Transport en logistieke inrichting onvoldoende.
  - Struikelgevaar.
- 15) – Werking dodemansknop.
  - Slijpschijf dichtgesmeerd.
  - Is de vervaldatum en toegestane toerental gecontroleerd? (staat op hart slijpsteen).
- 16) Het betreft de bovenste steigervloer.
  - Het opstuijpunt van de “tube buis” is niet afgeschermd.
  - Voorts is er sprake van struikelgevaar.
  - Afstand steigerdeel tot muur is te groot.
- 17) JA! (is veel voorkomend ongeval) In scene gezet.

Antwoorden op de “opdrachten” en de “is het de waarheid of niet-vragen” worden door de groep (samen met de spelleider) goed- of afgekeurd.



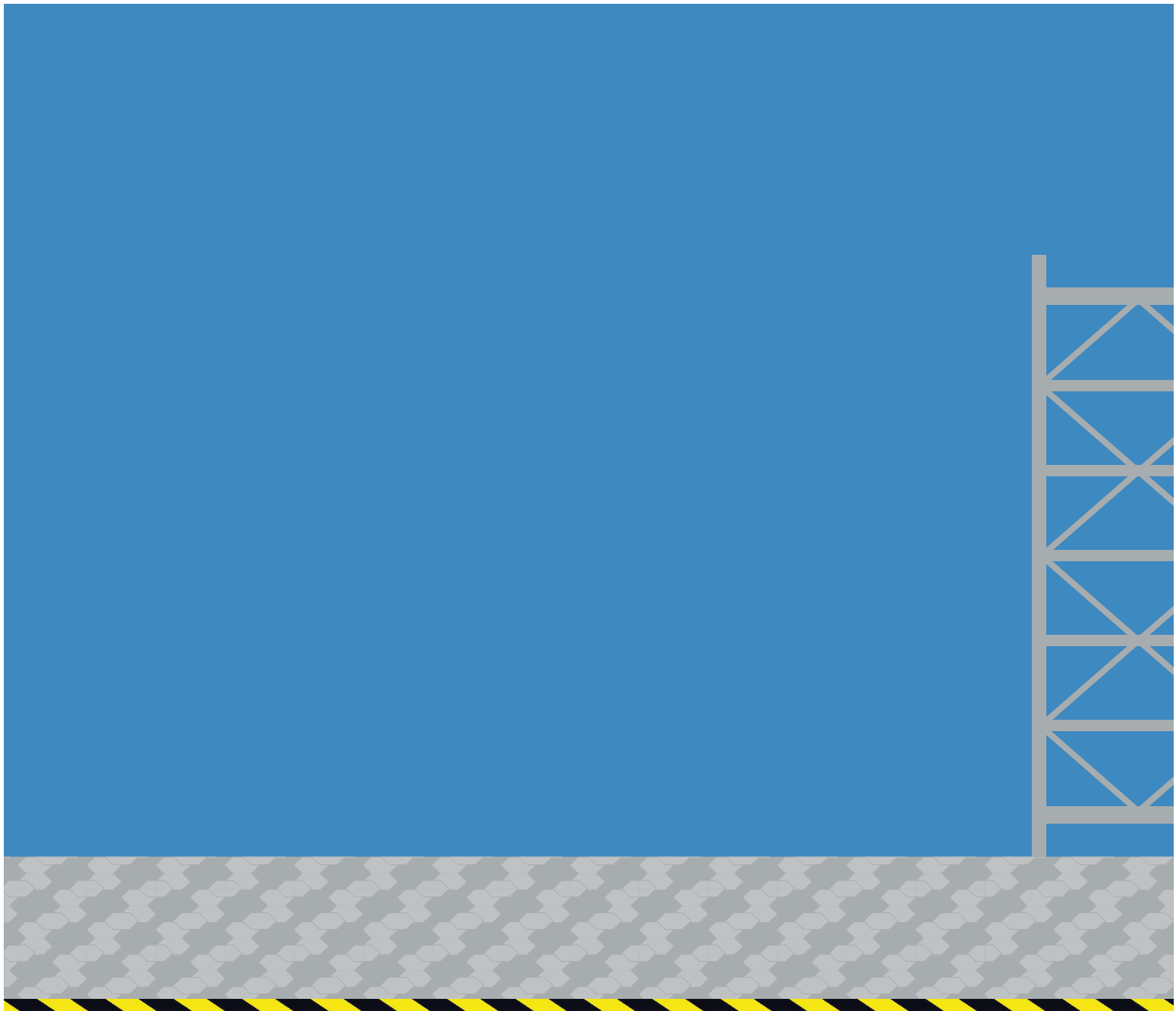






**Salsaparilla**  
game based change

De Weg naar Veiligheid© is een spel ontwikkeld door  
Salsaparilla in samenwerking met VolkerWessels  
2019.



Artwork:



TIRZAWORLD